

CRUCIVERBA & GIOCHI

studiogiochi

1	2	3	4	5		6	7	8	9	10	
11						12					13
14			15	16		17					
18		19				20					
21				22	23					24	
25		26		27			28				29
30			31			32				33	
34				35	36		37		38		
39				40			41	42		43	
44				45		46					
47				48							
		49	50			51			52	53	
54											

Orizzontali: 1. Non sole - 11. Si possono perdere ma non smarrire! - 12. Sono amministrati da sindaci - 14. Comportamento ripetitivo - 15. Circuito automobilistico belga - 17. La *Lescaut* di Puccini - 18. Diafano, incorporeo - 20. Si visitano su Internet - 21. Gran Turismo - 22. Fastidioso, noioso - 25. L'obiettivo del centravanti - 27. Precede il *Missa est* - 28. Secchi - 30. Grosso rettile con la cresta - 33. Sono in tema - 34. La costruì Noè - 35. Esempio, modello - 39. In nessun caso - 40. Titolo per baronetto - 41. Cavalli dal mantello biondorosso - 44. La quarta consonante - 45. Celebre film di Fellini - 47. Un patriarca biblico - 48. Collaborano con la giustizia - 49. Può essere confesso - 51. L'Adriano "molleggiato" (iniz.) - 52. Quantità imprecisata - 54. Indiscutibili, incontrovertibili.

Verticali: 1. Comportamenti, modi espressivi - 2. Esperto di scritture in codice - 3. Un legume - 4. Sugli interruttori è opposto a "off" - 5. Modo di vestire... alla francese - 6. Gino indimenticato interprete del commissario Maigret (iniz.) - 7. La riceve l'incaricato - 8. Appassionati, intenditori - 9. Una capitale nordafricana - 10. Prefisso per vino - 13. Un professionista... civile (abbr.) - 16. Lo è il computer che non necessita di una postazione fissa - 19. Mirare... al centro - 20. La Grandi nota attrice (iniz.) - 23. Dittongo di poeta - 24. Un componente come il 5 maggio - 26. Il capo dei demoni - 27. Preposizione... semplice - 29. Gli sciatori prendono quelli di risalita - 31. L'Alcanti della letteratura (iniz.) - 32. Gino, il cantante di *Sapore di sale* (iniz.) - 36. La sua capitale è Teheran - 37. Un anagramma di stoica - 38. Lamenti del cane - 42. La pop di Warhol - 43. Il Duvall del cinema (iniz.) - 46. Il comico Laurel - 48. Il *com* che scoppia - 50. Elvis, il mito del rock'n'roll (iniz.) - 53. Fanno i denti... dolenti.

SOLUZIONE

I	T	R	V	A	N	G	U	P	D	O	N	I
L	O	L	C	V	E	R	E	O	R	E	L	
N	I	L	I	L	N	E	D	E	O	N		
V	D	V	R	L	S	V	T	E	F	E	E	
I	R	U	V	S	R	I	S	I	V	M		
d	G	O	P	I	L	V	C	R	V			
W	E	I	G	V	N	V	U	G	I			
I	D	I	R	V	E	L	I	T	O	G		
O	S	O	N	G	O	R	V	L	G			
G	I	L	I	S	O	R	E	L	E			
N	O	N	V	M	V	P	S	C	I	L		
I	N	U	M	O	C	I	N	E	R	L		
E	J	V	A	N	G	A	M	P	C	C	V	

In cerca del campione assoluto

GIOCATORE DELL'ANNO. Anche per il 1997 è stato promulgato il bando del Giocatore dell'Anno, torneo riconosciuto quale *Campionato Italiano Assoluto di Giochi*. La manifestazione dopo due anni torna a Cattolica, nelle accoglienti sale dell'Hotel Queen Mary, e si svolgerà dall'1 al 3 ottobre. Sono 16 quest'anno le prove che i giocatori più eclettici d'Italia dovranno affrontare. Si va dai classici *Backgammon*, *Dama Internazionale* e *Scacchi* a nuovi giochi di tavoliere come *I coloni di Katan* (Eurogames), *Ponte Vecchio* (Editrice Giochi) e *Condottiere* (Eurogames); da giochi ormai consolidati come *Forza 4* (Hasbro), *Mastermind* (Hasbro), *Il Labirinto Magico* (Ravensburger), *Scrabble* (Mattel), *Cluedo* (Hasbro) e novità come *Trax* (Iperdado), *Sei* (Dal Negro) e *Quoridor* (Unicopli). Il campione da battere è il fiorentino Michele Comerci che da due anni sta letteralmente trionfando in questo tipo di gare. Come si può vedere ce n'è davvero per tutti i gusti e caso mai non bastasse ci sono anche due sostanziosi fuori programma. Da un lato una selezione e una finale zonale del *Campionato Italiano di Sei* (con dimostrazioni del nuovo gioco di carte *Phase 10*) e dall'altro le prove sui 4 giochi sui quali si svolgerà il 25 ottobre a Essen in Germania *Intergame '97*, valido quale *Campionato Europeo* di giochi da tavolo a squadre. Per informazioni 041/5211029.

GIOCANDO CON MR. PANDA. Editrice Giochi ha presentato una nuova linea didattico-educativa dal titolo «Gioca e Conosci con Mr. Panda», con l'intento di avvicinare ludicamente il pubblico dei più piccini alle problematiche ambientali e sostenere le attività del Wwf Italia. Attualmente sono 4 le proposte della linea giochi: *Scarabeo Junior*, la versione «baby del popolarissimo gioco di parole»; *Flip 'n Fun*, un gioco che stimola la capacità di osservazione e le facoltà di relazione logica dei bambini; *Gioca e impara l'inglese con Mr. Panda*, *Geogiochi*, un viaggio alla scoperta dell'Italia nei suoi lati più curiosi ed interessanti.

a cura di Dario De Toffoli

AGONISTIKA NEWS

LUGLIO / SETTEMBRE 1997

GIOCATORE DELL'ANNO: DOPPIETTA ROMANA

Come ogni anno, a fine settembre i giocatori più eclettici d'Italia si scontrano su una ventina di giochi per il titolo di *Giocatore dell'Anno*...

Questo incipit ormai classico deve subire questa volta delle modifiche per due motivi: intanto si è svolto ad ottobre (a Cattolica, dal 3 al '5) per permettere le vicine selezioni di vari tornei nazionali (*Risiko!* e *Sei*, del quale Massimo Fabris di Piove di Sacco ha vinto l'interregionale di Cattolica); e poi il numero dei giochi è stato ridotto per permettere di giocare meglio a tutto. Massimo equilibrio nei (sedici) giochi: 7 da quattro persone, per i quali si disputava una partita unica; 7 da due per i quali era previsto un girone all'italiana contro tre persone; 2 prove speciali su parole e numeri, con parità di risorse (e classifica unica) tra tutti i giocatori. Si spaziava dai giochi astratti più classici (*Scacchi*, *Dama Internazionale*, *Backgammon*, *Forza 4*) a quelli di carte (*Sei*), da quelli di deduzione (*Cluedo*, *Master Mind*) a quelli di percorso a punteggio (*Labirinto Magico Master*), da quelli reperibili su computer (*Hearts*) alle prove speciali (*Scrabble* ed una prova congiunta *Paroliere-Paroliamo-Contiamo-Logica*). A questi si aggiungevano le ultime novità più "torneabili":

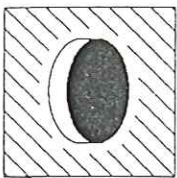
da due (*Quoridor* distribuito dalla Unicopli; *Trax* dalla Quality Game) e da quattro (*Ponte Vecchio* della EG, *I Coloni di Katan* e *Condottiere* della Eurogames).

La formula, collaudata da vari anni, prevede che i (trentadue, questa volta) giocatori vengano raggruppati a quattro a quattro per ognuno dei giochi, e lì si spartiscano dodici punti attribuendo 6-4-2-0 alle varie posizioni. A tale formula si è affiancata una suddivisione in fasce ogni tre giochi che ha reso più facile la risalita delle posizioni basse, e più accesa la lotta ai vertici. Al punto che il primo posto si è disputato ancora tra cinque giocatori al momento della dama (penultimo gioco) e solo gli scacchi sono riusciti a determinare le prime quattro posizioni ed il titolo di miglior giocatore.

Alla fine l'ha spuntata il romano Enrico Colangiulo sul fiorentino Michele Comerci, campione uscente; terzo è tornato alla ribalta il veneziano Giuseppe Baù, già giocatore dell'Anno 1992.

Firenze cede il passo a Roma anche per la Giocatrice dell'Anno, questa volta sul filo di lana: infatti la romana Chiara Voicu, terminata a pari punteggio con la campionessa in carica, la fiorentina Angela Plebani, ha vinto solo per un maggior numero di vittorie nei vari giorni

Andrès VOICU



GIOCHIDA TAVOLIERE NON CHESS GAMERS

A CURA DI:

Giuseppe Baggio - Via Salute 83, 36028 Rossano Veneto (VI) - <g@jacon@nsolf.it>

Cronaca del "Giocatore dell'Anno 1997"

di Daniele Ferri

Da venerdì 3 a domenica 5 ottobre si è svolta a Cattolica l'edizione 1997 del Giocatore dell'Anno.

Con la direzione di Dario De Toffoli si sono disputate 15 prove che hanno portato, in un torneo avvincente e combattuto fino all'ultimo, il romano Enrico Colangiolo a conquistare per la prima volta l'ambito titolo.

Trentadue partecipanti (invece dei trentasei previsti, causa due improvvise defezioni) con tre presenze femminili, tra le quali spicca il nome di Chiara Voicu, che ha conquistato il titolo femminile.

Grazie al sistema di abbinamento totalmente rinnovato (si è applicata una sorta di Italo-Svizzero) il risultato finale è stato incerto fino all'ultima gara: dopo le prime tre prove (combinata in modo da avere sempre avversari diversi) si procedeva a suddividere i giocatori in tre gruppi (i primi dodici, poi dal tredicesimo al ventiquattresimo classificato e infine gli ultimi otto) ed era con questi gruppi che si formavano i vari gironi da 4 persone.

Ogni tre prove la classifica veniva riaggiornata e, inevitabilmente,

ilmente, i primi classificati si erano "rubati" punti tra di loro e quindi dal secondo gruppo gli avversari si avvicinavano minacciosi...

Ciò nonostante tutto era partito (e sembrava procedere) secondo una coppia già visto nelle ultime due edizioni: venerdì notte, dopo la prova speciale di Parole & Numeri e le gare di Sei e Backgammon il campione in carica Michele Comerci era già in testa a punteggio pieno, con un brillante Dario Zaccarotto ad un solo punto di distacco... per non parlare della situazione arrivati a sabato mezzogiorno: dopo le prove di Quoridor, Mastermind e Trax il Comerci aveva ulteriormente aumentato il distacco su Dario: 32 a 29!

Era però troppo presto per dire che i giochi fossero chiusi: la nuova formula di gestione del torneo aveva già iniziato a farsi sentire e lo scontro continuò tra "i più forti" portava inevitabilmente ad un accorciamento della classifica... In queste condizioni basta un passo falso per vedersi scavalcare inesorabilmente!

E infatti le prove del sabato

sieme a Dario Zaccarotto, che con un deudente 0 punti a Condotiere hanno probabilmente compromesso in modo definitivo il successo finale...

E per la domenica pomeriggio erano in programma Forza 4, Dama Internazionale e Scacchi, questi ultimi due vere bestie nere della maggior parte dei partecipanti!

Ma la classe non è acqua e quest'anno Enrico ha davvero vinto meritatamente: 5 punti (primo ex-aequo con Claudio Borgnino) a Forza 4, vittorioso nel torneo di Dama Internazionale... solo i tanto temuti Scacchi potevano riservargli qualche sgradita sorpresa!

E invece con un ottimo 2^o/3^o posto è riuscito ad aggiudicarsi il titolo con 70 punti, fra i complimenti di tutti e una sua evidentissima emozione per l'insperato successo. Bravo, Enrico!

Piazza d'onore per Michele Comerci a 67 punti, terzo posto Pietro Rossi a 40: ben 5 giocatori nello spazio di 4 punti!

Il giorno dopo sarebbe stato davvero infuocato: al mattino ci aspettavano Cluedo, Condotiere e Labirinto Master e nuove sorprese dovevano arrivare!

Ecco infatti, domenica mattina, lo scatto bruciante di Enrico Colangiolo che vincendo questi ultimi tre giochi riesce a sommare ben 18 punti ai suoi 38, ritrovandosi all'ora di pranzo in testa alla classifica con ben 4 lunghezze di vantaggio su Giuseppe Bau e Michele Comerci!

Complice (assolutamente) involontario quest'ultimo, in-

per Giuseppe Bau (che sorpassa Andrea Voicu solo per il maggior numero di prove vinte, quinto classificato Claudio "cyborg" Borgnino e per finire un ottimo (lasciatemelo dire) sesso posto per il sottoscritto, che con 24 punti su 24 nelle ultime quattro gare ha letteralmente bruciato ben 15 posizioni in classifica...

Tutto si è svolto in serenità ed allegria, nella migliore tradizione della manifestazione: esistono moltissimi spazi di miglioramento che nei prossimi anni verranno sicuramente applicati... e un altro dettaglio a proposito del nuovo campione: della serie "ci vuole un fisico bestiale" il Giocatore 1997 ha dimostrato anche una resistenza eccezionale... venerdì le gare ufficiali si sono chiuse verso le due di notte con la prova di Backgammon: io, Enrico, Dario e Claudio (con la supervisione di Paolo Arcudi e Patrizio Fontana) abbiamo pensato bene

di far venire le 4:40 (e di lì a qualche ora si riprendeva con i giochi ufficiali) con una mega partita a Condotiere (di cui vi risparmio pietosamente i dettagli)... e non è finita! Sabato notte abbiamo sostituito Dario con Pietro Rossi e abbiamo fatto le 3:30 giocando a Dama Internazionale.

Un dubbio insorge, legittimo: sarà vera passione o siamo semplicemente un po' matti?

Concedetemi un ultimo piccolo autocompiamento: ho realizzato il programma di gestione del torneo per l'immissione dei risultati e l'elaborazione delle classifiche.

Domenica alle 19:00 (ricordate gli anni passati?) iniziava la premiazione e credo che tanta puntualità sia stata anche per merito dei miei foglietti Excel: considerato che ho avuto solo due (!) giorni di tempo per prepararli credo che la cosa sia davvero un record.

Ci vediamo l'anno prossimo!

ETERO SCACCO

79/80

luglio - dicembre 97

TOPOLINO

n° 2183

del 30/9/97

Top

NOTES


108




M. Albonico (2)


Come e quando divertirsi

Mercoledì 24


 Cosa ne dite di imparare a giocare a **Mastermind**, **Cluedo**, dama, scacchi? Andate a curiosare, dal 3 al 5 ottobre, all'hotel Queen Mary di **Cattolica** (Fo), dove viene eletto il *Giocatore dell'anno*. Gratis. ☎ 041/5211029.

 Cosa ne dite di pedalare con un **bicitinerario** tra le ville della Riviera del Brenta? Prenotate, entro il 27 settembre, l'escursione del 5 ottobre, con partenza alle ore 9 da villa nazionale Pisani di **Stra** (Ve). ✂ 17 mila lire, anziché 20 mila. ☎ 041/5600212.

Giovedì 25

 Vi piace il **tennis da tavolo**? Iscrivetevi a una società sportiva e confermate, entro il 7 ottobre, la vostra adesione al campionato italiano giovanile che si gioca l'11 e 12 ottobre al palazzetto dello sport di **Alassio** (Sv). ✂ 7000 lire, anziché 10 mila (per ragazzi da 7 a 10 anni al primo tesseramento). ☎ 010/462502.

Venerdì 26

 Oggi pomeriggio prenotate una gita in **bicicletta** tra i frutteti! Il ritrovo è per domattina (ore 9.30) a **Caldonazzo** (Tn), in piazza Municipio. Aperta a tutti. ☎ 0461/706101.

 Avete da 5 a 12 anni? A ottobre cominciano i laboratori di danza, cromografia, manipolazione e **raccontafavole** organizzati dalla Comuna Baires Agorà Club di **Milano**. Iscrivetevi! ✂ 270 mila lire, anziché 300 mila (un giorno la settimana per quattro mesi). ☎ 02/4223190, 02/4236320.

Corriere

Cattolica / Valconca

venerdì 3 ottobre 1997

Regina alla ricerca del "giocatore '97"

CATTOLICA - Sfida sui "tavoli" in Regina. Si svolgerà infatti da oggi fino domenica 5, presso l'Hotel Queen Mary, "Giocatore dell'anno '97", torneo riconosciuto quale Campionato italiano assoluto di giochi. Si tratterà comunque di un torneo "open": la partecipazione era libera e aperta (fino al 27 settembre) a tutti, per iscriversi ai 16 giochi a cui la competizione è stata limitata.

Particolari dell'iniziativa, durante la "tre giorni" agonistica si svolgerà anche una selezione valida per il 1° campionato italiano di Sei. I tabelloni sono stati aperti ieri sera, sabato sera le finali. Saranno inoltre proposte dimostrazioni di Phase 10, il nuovo gioco di carte semplice e accattivante. I giochi in programma sono backgammon, cluedo, condottiero, cuori, dama internazionale, forza 4, i coloni di Katan, labirinto master, mastermind, parole e numeri, ponte vecchio, quoridor, scacchi, scrabble, sei, trax.

Corriere

Cattolica/Valconca

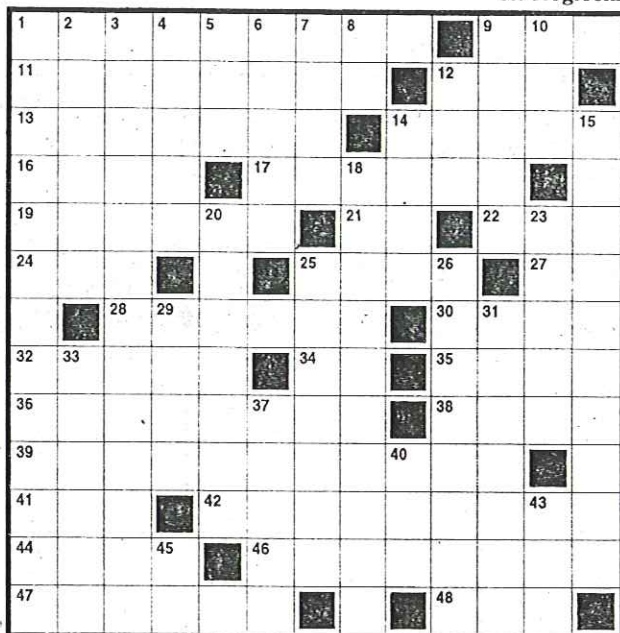
domenica 5 ottobre 1997

Oggi in Regina il re dei giochi '97

CATTOLICA - Si concludono oggi le sfide a dama, monopoli, cluedo, e tutti gli altri giochi da tavolo in cui, all'hotel Queen Mary, stanno gareggiando 32 giocatori tra cui i campioni nazionali in carica. E questa sera si conoscerà il nome del Giocatore dell'anno '97, per il centro-nord Italia, che comperterà poi a Roma con gli altri finalisti per il titolo nazionale. I 32 giocatori arrivati a Cattolica si sono cimentati in 16 giochi diversi, con il metodo della somma di punteggi. Nel pomeriggio di ieri, nel gruppo di testa dei giocatori c'erano il Giocatore dell'anno in carica Gino Lisi di Firenze, Michele Comerci sempre di Firenze, e vari altri campioni tra cui il riminese Marco Montebelli. Tra le donne (una mezza dozzina), è in buona posizione, per diventare "Giacatrice dell'anno '97", la giovane persarese Simona Spadoni. Si sono svolte ieri sera, le finali del "Sei", nuovo e appassionante gioco.

CRUCIVERBA & GIOCHI

studiogiochi



Orizzontali: 1. Acconciare i capelli - 9. Il colore delle auto di stato - 11. Fornire un locale di mobili e suppellettili - 12. Fiumicelli - 13. E' appena venuta alla luce - 14. Si festeggiano quelle d'oro a cinquant'anni - 16. Dieci in un chilo - 17. Il poema omerico che narra di Achille - 19. Colorazione della pelle nelle malattie epatiche - 21. Numero... abbreviato - 22. Un'apparecchiatura diagnostica - 24. Costrui l'arca - 25. Benessere - 27. Il capoluogo sardo (sigla) - 28. Un uccello come il falco - 30. Stella hollywoodiana - 32. Accumuli di liquido nei tessuti - 34. Articolo spagnolo - 35. I numeri come 2 e 4 - 36. Il nome dell'attore genovese Govi - 38. Uccello sacro nell'antico Egitto - 39. Scrupolosa diligenza in un'azione - 41. Indice di sensibilità delle pellicole fotografiche - 42. Coprirsi di una patina opaca - 44. Isola greca che fu sotto Venezia nel XIII sec. - 46. Il complesso delle facoltà motorie di un organismo - 47. Antico componimento poetico - 48. La sposa d'Atamante.

Verticali: 1. Un alimento quotidiano contenente crusca di farina - 2. Innalzato - 3. Camminare a piccoli passi saltellanti - 4. Vermì parassiti dell'uomo - 5. Il monte sull'isola di Creta ove nacque Zeus - 6. Proprio del luogo di nascita - 7. Grande lago salato dell'Asia centrale - 8. Mi... precede - 9. Georges, compositore della *Carmen* - 10. Il nomignolo della Taylor - 12. Il nome della pop star inglese Stewart - 14. I canali del naso - 15. Un sacramento - 18. Sospettoso, invidioso - 20. Una soluzione in alternativa alla migliore - 23. Nemici... per la pelle - 25. Si dice del vino che inizia a fermentare - 26. Lo sono i padroni di casa cortesi - 29. Pagano meno dei terni - 31. Ritrovi notturni con spettacoli di varietà - 33. I motori a gasolio - 37. Pacco di 500 fogli di carta da stampa - 40. Fatali a Cesare quelle di marzo - 43. La firma di Tofano - 45. In voga.

SOLUZIONE

■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Un veneziano tra i campioni dell'anno

GIUSEPPE BAÙ 3. AL GIOCATORE DELL'ANNO.

Si è svolta a Cattolica una combattutissima edizione 1997 del Torneo Giocatore dell'Anno, una massacrante gara riservata ai più eclettici giocatori italiani: tutti i concorrenti hanno dovuto infatti misurarsi in ben 16 diverse discipline ludiche.

Ha vinto il romano Enrico Colangiulo che nessuno pronosticava tra i favoriti dopo una partenza disastrosa (solo 25. dopo le prime 3 gare!); e invece con tenacia Colangiulo ha risalito la china avendo via via la meglio negli scontri diretti con i giocatori più forti.

Si è trattato di un'edizione particolarmente emozionante di questo «Campionato Italiano dei Giochi» perché fino all'ultima partita erano ancora in 4 ad avere la possibilità teorica di aggiudicarsi il titolo.

Il posto d'onore è toccato al fiorentino Michele Comerci, campione uscente, mentre in terza posizione troviamo il veneziano Giuseppe Baù, che si è consolato con la vittoria del contemporaneo torneo amatoriale di backgammon. Tra gli altri veneti Dario Zaccariotto di Piove di Sacco (Pd) in 10. posizione, Matteo Tenderini di Venezia in 11., Massimo Fabris di Dolo (Ve) in 13. e Paolo Arcudi di Pordenone in 16. I giochi sui quali si è gareggiato sono stati Backgammon, Cluedo (Hasbro), Condottiere (Eurogames), Cuori, Dama Internazionale, Forza 4 (Hasbro), I Coloni di Katan (Eurogames), Labirinto Master (Ravensburger), Mastermind (Hasbro), Parole e Numeri (prova speciale con test di Paroliamo, Paroliere, Contiamo e Logica), Ponte Vecchio (Editrice Giochi), Quoridor (Unicopli), Scacchi, Scrabble (Mattel), Sei (Dal Negro), Trax (Qualitygame - Iperdado). Per il 1998 è allo studio un rinnovamento della formula, mentre fra i giochi è già stato annunciato il ritorno dell'Othello e del bellissimo e ancora poco diffuso in Italia Go nonché il doveroso inserimento dell'africano Mancala (o Awele) e del Twixt il classico gioco ideato da Alex Randolph, che nella prossima stagione dovrebbe finalmente essere disponibile anche in Italia.

AVVENIMENTI

24/12/97

Giochizario

Campioni

L'edizione 1997 del Campionato Italiano Assoluto di Giochi, svoltasi a Cattolica, è stata vinta dal romano Enrico Colanguolo, seguito dal fiorentino Michele Comerci (vincitore delle ultime due edizioni) e dal veneziano Giuseppe Baù (vincitore della prima edizione). Per aspirare al titolo di "Giocatore dell'Anno", i concorrenti hanno dovuto cimentarsi con 16 giochi di vario genere, antichi e moderni.